

# Radio Manager 1.3

## Handleiding

19 JUNI 2009

<b>1. Aan de slag .....</b>	<b>4</b>
1.1. Inschrijven op de Radionomy website .....	4
1.2. Maak je eigen radiozender .....	5
1.3. Profileer je Radio .....	6
1.4. Download en installeer de Radio Manager.....	6
1.4.1. Configureren van de Radio Manager .....	6
1.4.2. De Radio Manager beschrijving .....	6
<b>2. Programmering .....</b>	<b>10</b>
2.1. Maak je mappen.....	10
2.1.1. Wat is een map?.....	10
2.1.2. Maak een nieuwe map .....	10
2.2. Vul je mappen .....	11
2.2.1. Importeer muziek of een jingle van je harde schijf .....	11
2.2.2. Zoekopdracht uitvoeren in je Audio Bibliotheek .....	12
2.2.3. Zoekresultaten opnemen in een map .....	14
2.3. Klokken.....	14
2.3.1. Maak een nieuwe klok .....	15
2.3.2. Componeer een klok .....	15
2.3.3. Klok aanpassen .....	16
2.3.4. Voeg jingles toe .....	16
2.3.5. Klokken kopiëren .....	16
2.4. Afspeellijsten .....	16
2.4.1. Maak een afspeellijst .....	16
2.4.2. Bewerk een afspeellijst.....	17
2.4.3. Programmeren van een afspeellijst .....	17
2.5. Muziekstromen van Radionomy.....	17
2.5.1. Abonneren op een muziekstroom van Radionomy.....	17
2.5.2. Muziekstromen van Radionomy importeren .....	18
2.6. Dagschema's .....	18
2.6.1. Muziek programmeren in een dagschema .....	19
2.6.2. Podcasts van Radionomy in je Dagschema programmeren .....	20
2.6.3. Podcasts programmeren .....	21
2.7. Aankondigingen.....	22
2.7.1. Wat is een aankondiging? .....	22

2.7.2. Een aankondiging maken en bewerken .....	22
2.7.3. Een aankondiging inplannen .....	22
<b>2.8. Campagnes.....</b>	<b>23</b>
2.8.1. Wat is een campagne? .....	23
2.8.2. Maak een map met Campagnes .....	23
2.8.3. Campagnes programmeren.....	23
<b>2.9. Planning.....</b>	<b>23</b>
2.9.1. Planning genereren .....	23
2.9.2. Werking van de generator .....	24
2.9.3. Bekijken en bewerken van de gegenereerde planning.....	25
2.9.4. Planning verzenden en je radio activeren .....	26
2.9.5. Advertenties van Radionomy.....	26

# 1. Aan de slag

## Systeme vereisten

Om gebruik te maken van Radionomy heb je het volgende nodig:

- Een computer met besturingssysteem Microsoft Windows XP of Vista.
- Het pakket .NET Framework 2.0 geïnstalleerd.
- Een verbinding met het internet.

Opmerking: Deze verbinding is essentieel voor het creëren en beheren van je radio, maar je computer wordt niet direct aangesloten op je radio zodat de dedicated servers van Radionomy belast worden met de streaming.

Als je niet de volledige handleiding wil lezen maar direct wilt beginnen met programmeren, zijn er op de website van Radionomy video-tutorials te vinden voor elke sectie op de help site: <http://help.radionomy.com>.

## 1.1. Inschrijven op de Radionomy website

Om bij Radionomy een radiozender op te zetten, moet je je eerst aanmelden. Dat is **gratis** en het is zo gebeurd. Open je web browser en ga naar <http://www.radionomy.com>.

Kies de taal waarin je de site wil zien. Op de hoofdpagina kun je je vervolgens aanmelden in de module aan de rechterzijde van de website.

Klik op 'Schrijf je hier in' en volg de instructies.

De velden met een sterretje ernaast zijn verplicht om in te vullen. Naast de gebruikelijke informatie, zal je gevraagd worden om een afbeelding naar je profiel te uploaden. Dat is nog niet de afbeelding van je radio, maar die zal worden gebruikt om je te vertegenwoordigen wanneer je contact hebt met andere Radionomy leden (een 'avatar'). Deze avatar kan groter en kleiner gemaakt worden nadat je hem hebt geüpload. Als je geen afbeelding uploadt zal er het standaard avatar worden toegewezen:



Onderaan het formulier moet je om verder te gaan verklaren akkoord te gaan met de voorwaarden van Radionomy.

**Lees alle informatie in dit handvest zorgvuldig! Het verplicht jou tot een aantal belangrijke punten en verplicht Radionomy ertoe alle wettelijke verplichtingen, met name wat betreft respect voor de privacy, na te komen.**

Bevestig dat je gegevens correct zijn en klik op 'verzenden'.

Ga nu naar de inbox van je e-mail en je vindt er een bericht van Radionomy. Het gaat over de activering van je account. Om deze te bevestigen moet je op de link in de e-mail klikken.

Let op: Als je deze e-mail niet in je inbox ziet, controleer dan je map ongevraagde e-mail (SPAMbox).

Je e-mailadres is nu gecontroleerd en je kunt hieronder een korte presentatie lezen van de verschillende mogelijkheden die je worden aangeboden door Radionomy.

## 1.2. Maak je eigen radiozender

Je staat nu ingeschreven als lid van de Radionomy-community, dus het is tijd voor het maken van je radio!

Als je je aanmelding hebt bevestigd door op de activeringslink te klikken, bent je in de regel al ingelogd. Zo niet, dan kun je opnieuw inloggen op <http://www.radionomy.com>.

Klik op de knop 'Create'. Op de pagina die dan verschijnt klik je op de blauwe knop 'Maak een webradio voor mijn community'. Je krijgt dan een inschrijfformulier te zien.

### **Naam van je radio**

Vul de naam van je radiozender in. Dit is de naam die wordt weergegeven in je radiopagina, maar ook de naam die zal de URL zal bepalen waar er naar je radio geluisterd kan worden ([www.radionomy.com/naam-van-je-radio](http://www.radionomy.com/naam-van-je-radio))

**Let op!** Je kunt de naam niet meer wijzigen wanneer je hem gekozen hebt.

Houdt rekening met onze algemene voorwaarden (waarmee je akkoord gegaan bent): de maker van de radio zal geen gebruik maken van een pseudoniem of naam voor zijn radio die afbreuk kan doen aan de rechten van derden (waaronder het gebruik van een naam, pseudoniem of handelsmerk van anderen die beschermd is door auteursrecht en/of naburige rechten) in welke hoedanigheid dan ook, en onafhankelijk van verdienste.

### **Tags**

Kies woorden die het type radio beschrijven dat je wil maken. Laat een spatie tussen elke term, zoals in het volgende voorbeeld:

Amsterdam Graffiti Hiphop Maatschappij

### **Taal**

Kies hier de meest gebruikte taal van je radio. Hierdoor wordt je beter gevonden als iemand zoekt naar een radiozender.

### **Logo**

Dit is het logo van je radiozender. Deze kan verschillen van de afbeelding die je in je persoonlijke profiel hebt opgenomen. Het logo vertegenwoordigt je radio overal op de website van Radionomy. De afbeelding mag maximaal 4 Mb zijn en de grootte van Radionomy logo's is 100x100 pixels. Als de afbeelding groter is wordt hij bijgesneden.

## 1.3. Profileer je Radio

Klik op 'Beheer je radio' in je persoonlijke hyperlinks rechts van je avatar op alle webpagina's van Radionomy. Dit is in feite het beheer over het 'zichtbare' van je radio.

Standaard worden er twee soorten informatie gepubliceerd: je radiopagina, muziekgenres en tags. Voor de rest mag je zelf bepalen of je dat wilt publiceren.

Als je deze informatie nauwkeurig bijhoudt heb je meer kans te worden ontdekt door de juiste mensen; je trouwe luisteraars van morgen!

Deze pagina biedt ook tools voor communicatie met je publiek en fans: nieuws uitgeven, enquêtes opzetten en prijsvragen houden. Je kunt deze gegevens altijd wijzigen, inhoud toevoegen, verwijderen, enz. Voel je dus vrij om te experimenteren!

## 1.4. Download en installeer de Radio Manager

Als je er nog niet bent, bezoek dan onze website [www.radionomy.com](http://www.radionomy.com). Na je aanmelding en set-up (logo, tags, omschrijving, etc.) van je radio, vind je in het scherm een grote blauwe knop waarmee je onze Radio Manager kunt downloaden.

**Let op!** Deze knop is alleen beschikbaar nadat je de radio aangemaakt hebt op onze site.

Download het bestand en bewaar het op je harde schijf. Open het bestand (rm1319nl.zip), en pak het uit, open vervolgens het installatieprogramma.

Volg de instructies op het scherm totdat je de Radio Manager geïnstalleerd hebt. Dubbelklik op het pictogram van de snelkoppeling naar de Radio Manager die op je bureaublad staat (of zoek de Radio Manager op deze locatie: C://Program Files/Radionomy).

### 1.4.1. Configureren van de Radio Manager

Voor het eerste gebruik wordt je gevraagd je gebruikersnaam en wachtwoord in te voeren. Dit zijn dezelfde als je tijdens de registratie opgegeven hebt; je login is het e-mailadres dat je hebt opgegeven. Je kunt ervoor kiezen om de Radio Manager het wachtwoord te laten onthouden zodat je deze de volgende keer dat je het programma opent niet opnieuw in hoeft te voeren.

Als je je wachtwoord vergeten bent, bezoek dan onze website om het op te halen. Je ontvangt het dan per e-mail.

De volgende stap is de keuze van de radio waarvoor je de Radio Manager wilt gebruiken. Je kunt namelijk meerdere radio's onafhankelijk van elkaar beheren. Een drop-down menu toont de verschillende radio's die verband houden met je gebruikersnaam.

#### **Nieuwe radio maken**

Als je een nieuwe radio wilt maken bezoek je onze website [www.radionomy.com](http://www.radionomy.com). Je logt in op je profiel en klikt op de knop 'Creëer' (links bovenin de pagina).

Als je de juiste radio geselecteerd hebt, klik je op 'OK'. Het eerste deel van de configuratie van je Radio is nu voltooid, je kunt beginnen met het programmeren van je radio!

### 1.4.2. De Radio Manager beschrijving

#### **Inleiding**

De Radio Manager (RM) is een uitgebreide tool van Radionomy die speciaal voor

de programmering van een webradio ontwikkeld is. Het is toegankelijk voor een amateur en toch uitgebreid voor een professionele gebruiker. Waar je de laatste versie kunt downloaden, kun je op het forum van Radionomy vinden: <http://forum.radionomy.com/nl>

In dit eerste deel zullen we een overzicht geven van de verschillende onderdelen van de Radio Manager zodat je vertrouwd raakt met de gebruikte termen. Elk van deze onderdelen wordt in de volgende hoofdstukken nog uitgebreid behandeld.

De volgende elementen zijn altijd aanwezig op het scherm van de Radio Manager:



## 1. Het logo van je radio

Dit is de afbeelding die je bij het maken van je radio op onze website Radionomy.com gekozen hebt.

Als je het logo van je radio wilt wijzigen ga je naar [www.radionomy.com](http://www.radionomy.com), voert je gebruikersnaam en wachtwoord in en vervolgens ga je naar 'Beheer je radio' aan de rechterkant van het scherm, onder "Hallo [uw gebruikersnaam]".

Kies vervolgens 'Radio pagina'. Beeldformaat mag JPG, GIF, PNG of BMP zijn. De grootte is maximaal 100x100 pixels, en maximaal 4 Mb.

## 2. Menu

Met het menu kun je muziek uit de database van Radionomy halen en gratis abonnementen nemen op muziekbibliotheken en podcasts, je kunt zelf de jingles kiezen die om advertentieblokkjes heen geplaatst worden en je kunt je database opslaan. Verder kun je natuurlijk je voorkeuren aanpassen, zoals de taal (Nederlands, Engels of Frans), je kunt er kiezen welke radio je wilt beheren en met welke Radionomy-account je de Radio Manager wilt gebruiken.

In de tab 'Help' vind je links naar de help-website en het gebruikersforum: respectievelijk <http://help.radionomy.com> en <http://forum.radionomy.com/nl>.

## 3. Radionomy mediaspeler

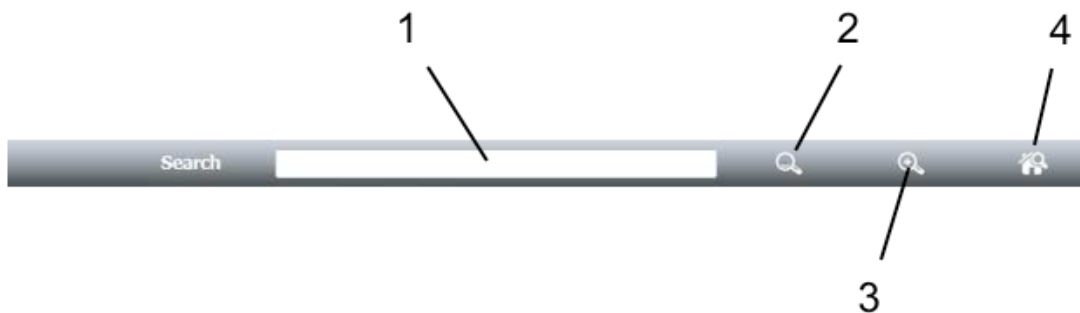


Met de mediaspeler van Radionomy kun je naar je eigen webradio luisteren, maar ook previews afspelen van tracks uit de Audio Bibliotheek. Alle knoppen en velden van de mediaspeler worden hieronder toegelicht:

1. In real-time naar je eigen Radionomy radio luisteren.
2. Naar audio luisteren die je in het hoofdvenster van de Radio Manager geselecteerd hebt.
3. Afspelen stoppen.
4. Volume aanpassen.
5. De titel van het nummer of de naam van de radio wordt weergegeven in het scherm.

#### 4. Zoekbalk

Met de zoekbalk kun je de Audio Bibliotheek doorzoeken.



1. Zoekveld: Typ hier de naam van het item of de naam van de artiest
2. Zoeken: Klik hier op als je de zoekopdracht wilt geven.
3. Geavanceerd zoeken
4. Laatste zoekresultaten: met deze knop kun je terugkeren naar de resultaten van je laatste zoekopdracht.

#### 5. Het hoofdvenster

Als je het programma opent zie je de RSS-feed van Radionomy. Het laat zien wat er nieuw is op het platform en welke tools en content we ontwikkeld hebben en beschikbaar stellen. Je gebruikt het hoofdvenster om je radio te programmeren.

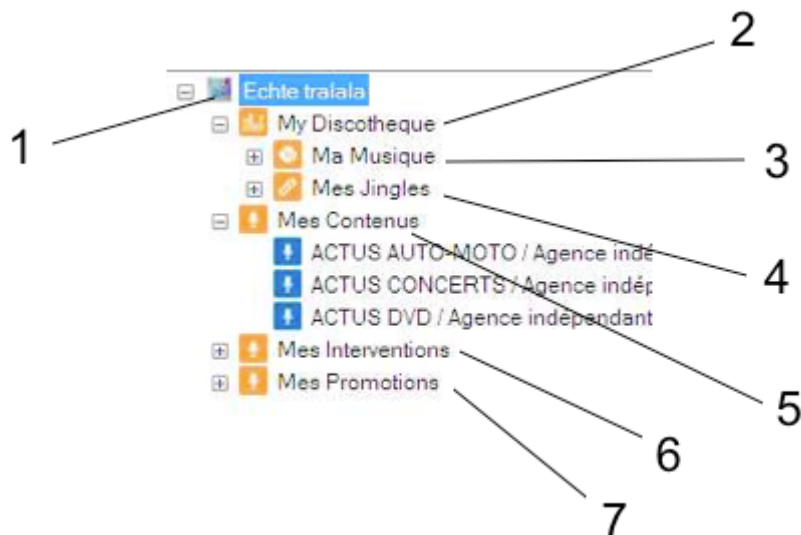
Om later terug te keren naar de RSS-feed kun je op ieder moment in het menu kiezen voor 'Beeld> Startpagina' in het menu.

#### 6. Tabs om je radio te programmeren

Je vindt hier de tools waarmee je je radio kunt programmeren en beheren. Je kunt kiezen uit de Audio Bibliotheek, Klokken en Afspellijsten, Dagschema's, Planning en Upload Bestanden. Elke knop geeft het bijpassende beheer in het hoofdvenster weer.

#### 7. Browser

Met dit paneel, aan de linkerzijde van de Radio Manager, kun je tussen verschillende onderdelen van je radio navigeren; het verandert als je een andere tab kiest. Hij houdt altijd de verschijning van een directory in boomstructuur.



1. **Naam van je radio** (hier bijvoorbeeld 'Echte tralala').
2. **Mijn Archief**: je muziek en jingles.
3. **Mijn Muziek**: alle mappen met muziek
4. **Mijn Jingles**: alle jingles
5. **Mijn Content**: podcasts uit de database van Radionomy. Je kunt ook je eigen content hieraan toevoegen.
6. **Mijn Aankondigingen**: berichten, aankondigingen en andere interventies die je op het laatste moment in je afspeellijst of rechtstreeks in je schema kan plaatsen (zelfs na het genereren, hierover later meer).
7. **Mijn Campagnes**: zelf-promotie-spots, event listings, advertenties of wat voor terugkerende boodschap dan ook, programmeerbaar op bepaalde tijden en voor een bepaalde periode.

OPMERKING: De mappen met een oranje pictogram zijn bewerkbaar en te wijzigen. Mappen met een blauw pictogram zijn echter niet bewerkbaar. Dat komt omdat dit diensten zijn waar je op geabonneerd bent en ze dus automatisch worden bijgewerkt; muziekstromen en podcasts.

## 2. Programmering

### 2.1. Maak je mappen

#### 2.1.1. Wat is een map?

In de Audio Bibliotheek vind je Mijn Archief. Hierin zitten de mappen Mijn Muziek en Mijn Jingles. Binnen deze mappen kun je eigen mappen aanmaken. Als je muziek uit de database van Radionomy haalt wordt dat automatisch voor je in een map geplaatst, maar je kunt deze wijzigen als je dat wilt. Binnen de mappen bouw je een muziek- en jingle collectie op. Je kunt door gebruik te maken van de mappen verschillende categorieën muziek maken: Hiphop, House, Oldies, Funk, enz. Dit helpt je bij het ontwerpen van de programmering op je radio.

Voor jingles is er een veelgebruikte categorisatie: een map voor jingles in de ochtend, op de middag en jingles voor de nacht of avond, maar je kunt ook specifieke mappen maken voor kerst-jingles, die voor de zomer, winter, vakanties, enz.

Mappen kun je eindeloos vullen met liedjes of jingles en je kunt ze ook in zoveel mappen stoppen als je wilt; die ene zomerjingle doet het misschien ook in de lente al goed.

#### 2.1.2. Maak een nieuwe map

Als je eigen mappen wilt maken selecteer je het tabblad 'Audio Bibliotheek' in je Radio Manager. Onder de map 'Mijn Archief', vind je 'Mijn Muziek'. Als je deze map opent zie je de bestaande mappen.

Standaard zie je een map die 'Mijn Map' heet. Geef de map een andere naam door er met de rechtermuisknop op te klikken en klik vervolgens op 'Naam wijzigen'. Je ziet drie knoppen aan de onderkant van de browser, namelijk: Toevoegen, Verwijderen en Kopiëren. Als je een map wilt aanmaken klik je op 'Toevoegen'. Er verschijnt dan een venster om een map aan te maken. In dit venster vul je de volgende velden in:

**Naam:** de naam van de map zoals die weergegeven wordt in de Radio Manager.

**Type:** Je kunt kiezen of je een map Muziek of Jingles aan wilt maken. We komen later terug op het maken en gebruiken van Jingles-mappen. Selecteer 'Music'.

**Minimale tijd voor herhaling item\*:** De minimale periode, in minuten, voordat een item uit deze map nog een keer gedraaid wordt. Standaard is deze waarde ingesteld op 60 minuten. Dat betekent dat een nummer dat in deze map geplaatst wordt maximaal één keer per uur wordt gedraaid.

**Minimale tijd voor herhaling artiest\*:** De minimale periode, in minuten, voordat een artiest uit deze map nog een keer gedraaid wordt. Standaard is deze waarde ingesteld op 60 minuten. Dat betekent dat de muziek van een artiest die in deze map voorkomt maximaal één keer per uur wordt gedraaid.

**Informatie:** Voer hier een paar woorden die je helpen herinneren wat er in de map zit.

**Kleur:** Geef de map een kleur om hem snel te herkennen.

**Afbeelding:** Geef de map een afbeelding om hem snel te herkennen.

Klik op 'OK' om de map aan te maken en je ziet hem verschijnen in de map 'Mijn Muziek'.

[\*] Zie 2.9.1 voor meer informatie over de werking van de generator van willekeurige schema's en minimale tijden voor herhaling.

## 2.2. Vul je mappen

Nu je weet hoe je mappen aan moet maken, wordt het tijd ze te vullen. Je hebt hiervoor twee mogelijkheden:

- Importeer je eigen nummers van je harde schijf.
- Selecteer uit de database van Radionomy.

### 2.2.1. Importeer muziek of een jingle van je harde schijf

Radionomy biedt een onbeperkte schijfruimte aan die je kunt vullen met je persoonlijke muziek en je kunt ook je zelf geproduceerde jingles uploaden.

**Opmerking 1:** Ofschoon de beschikbare ruimte onbeperkt is, is het mogelijk dat onze servers verzadigen. We zullen de creatieve gemeenschap dan verzoeken hun databases te op te schonen.

**Opmerking 2:** Het enige ondersteunde formaat is Mp3-formaat, bij voorkeur op 128 kbps, 44,1 kHz. ID3-tags worden ondersteund.

Om een lied of een jingle vanuit je harde schijf te importeren selecteer je het tabblad 'Upload Bestanden' en vervolgens 'Upload een persoonlijk item'. Je ziet een scherm waarin je wordt gevraagd welk **type** bestand je wilt uploaden: muziek, jingle, podcast, campagne, aankondiging. Als je dat gekozen hebt wordt je gevraagd om de locatie op je de harde schijf van je computer aan te geven.

Als je het bestand hebt geselecteerd, voer je alle meta-data van het bestand in (in het geval van muziek: titel, artiest, jaar etc.). Als het bestand voorzien is van ID3-tags zijn enkele van deze velden al ingevuld. Het is in ieder geval verplicht om ten minste de naam van de artiest en de naam van het item op te geven.

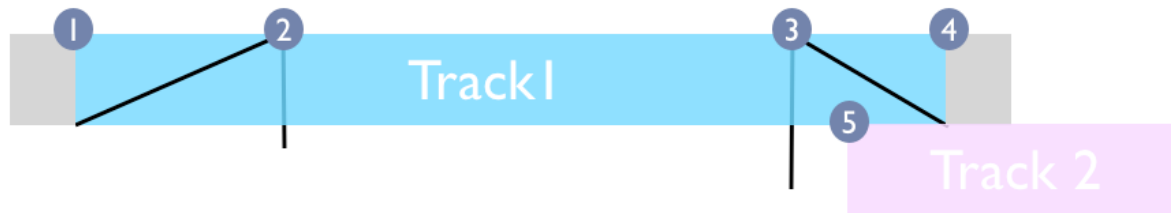
OPMERKING: In het geval van een jingle zie je een selectievakje met het label 'Overgang'. Als je dit selectievakje inschakelt wordt je jingle automatisch tussen 2 nummers geplaatst waarvan de BPM (beats per minuut, dat wil zeggen het tempo) in sterke mate verschilt. De Radio Manager deelt muziek op basis van hun tempo in 3 verschillende klassen in: 'Slow', 'Medium' en 'Fast'. Als er in de planning een Slow nummer voor of na een nummer uit de klasse 'Fast' wordt geprogrammeerd zal de Radio Manager automatisch een jingle (waarbij je het vakje 'Overgang' aangevinkt hebt) ertussen plaatsen. Je krijgt op die manier mooie overgangen en vermijdt zeer plotselinge tempowisselingen.

Andere velden worden ofwel gebruikt om je gemakkelijker toegang tot je muziek te geven via 'Uitgebreid zoeken' (tags, muziekstijlen, jaar) of om de Radio Manager je programmering consequenter te laten maken. Je kunt aangeven in welke map je het item wilt plaatsen en je kunt zelfs een afbeelding toewijzen.

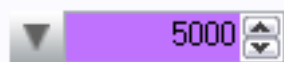
Zodra je deze velden ingevuld hebt, klik je op 'Volgende'.

Op deze pagina kun je aangeven hoe het nummer met andere items gemixt moet worden. Dat geef je aan met zogenaamde 'Mix Pointers'. Mix Pointers zijn de aanwijzers waarmee je aangeeft wanneer Radio Manager het item in en uitfade. De pointers worden van elkaar onderscheiden

met verschillende velden en kleuren.

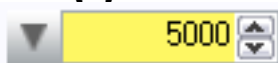


#### Fade in (1):



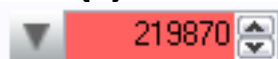
Hiermee kun je het nummer verderop in het nummer laten beginnen.

#### Intro (2):



De intro laat het volume lineair toenemen vanaf het punt 'Fade in (1)', en met de intro bepaal je het punt waarop het nummer het nominale volume behaald heeft.

#### Extro (3):



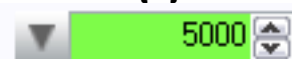
De extro laat het volume lineair dalen en met de extro bepaal je het punt waarop het nummer begint aan de daling, waarbij je weet dat het uit zal komen op stilte; namelijk 'Fade Out (4)'.

#### Fade Out (4):



De Fade out is het punt waarop het nummer gestopt wordt; het vermindert de grootte van het stuk aan het einde.

#### Start Mix (5):



Bepaalt wanneer nummer 2 begint met spelen; een willekeurig nummer dat na het huidige item begint.

Van elke pointer kun je in velden aangeven op welke minuut, seconde en milliseconde van het nummer die uitgevoerd moet worden. Deze velden corresponderen de vijf pointers, de kleuren geven aan welk veld met welke pointer. Je kunt de pointers verschuiven en de waarde in het corresponderende veld past zich aan.

De cursor in het midden van het hoofdvenster toont de voortgang van het stuk. Je kunt gebruik maken van deze cursor om het item voor te beluisteren op verschillende plaatsen. Daarvoor verplaats je de cursor simpelweg langs de lijn.

Om je nummer zo goed mogelijk af te stellen kun je bij wijze van voorbeeld verschillende soorten nummers mixen met het nummer dat je upload. Je kunt kiezen uit de volgende opties: Classic Mix, Live Mix, Acapella Mix, Smooth Mix en Geen Mix.

Deze voorbeelden hebben geen invloed op de mix zelf, maar laten je horen hoe het nummer in een mix reageert met verschillende soorten muziek.

Als het nummer naar wens is afgesteld klik je op 'Voltooien'.

## 2.2.2. Zoekopdracht uitvoeren in je Audio Bibliotheek

De Radio Manager biedt twee zoekmethodes: eenvoudig en geavanceerd zoeken. Het kan heel even duren voordat de resultaten verschijnen omdat er ook in de online database van Radionomy wordt gezocht. Als ze getoond worden kun je items direct voorbeluisteren. Dubbelklik daarvoor op een item in de resultatenlijst.

De kwaliteit die je in de Radio Manager hoort is niet hetzelfde als die je uitzendt op je radio! Om ervoor te zorgen dat items bijna onmiddellijk beginnen met spelen hoor je hier sterk gecomprimeerde nummers (32 kbps).

## **Eenvoudige zoekopdracht in de Audio Bibliotheek**

Vlak boven het hoofdvenster zie je een zoekveld. Voer daar een zoekterm in en druk op 'Enter' of klik op de knop 'Zoeken' rechts van het zoekveld. De term kan zowel van toepassing zijn op de **titel** als op de **artiest** van een nummer. De Radio Manager geeft vervolgens zoekresultaten in drie tabbladen in het hoofdvenster weer. Ze staan hieronder beschreven:

### **1. 'In mijn Audio Bibliotheek'**

Hier staan zoekresultaten van items die zich in je Audio Bibliotheek bevinden.

### **2. 'Buiten mijn Audio Bibliotheek'**

Hier staan zoekresultaten van items die zich in de database van Radionomy bevinden, zonder de nummers die al in je Audio Bibliotheek staan.

### **3. 'Mix'**

Hier staan de zoekresultaten verkregen uit zowel jouw Audio Bibliotheek als vanuit de database van Radionomy.

Zoals ook in de meeste multimediasoftware kan (WMP, Winamp, iTunes) kun je de lijst sorteren door op de titel van een kolom te klikken, bijvoorbeeld artiest, titel, jaar, etc. Daarnaast kun je ook op een letter van je toetsenbord drukken om direct naar de artiest te springen wiens naam met de ingedrukte letter begint.

## **Geavanceerde zoekopdracht in de Audio Bibliotheek**

Je kunt je zoekopdracht verfijnen door op 'Geavanceerd zoeken' te klikken. Je opent dan een venster waarin je op kunt geven onder welke voorwaarden je wilt zoeken.

### **Basisgegevens**

Titel, artiest en jaar van uitgave van het gewenste item.

### **BPM**

Het tempo van het item dat je zoekt. Deze informatie wordt door de Radio Manager gebruikt om een samenhangende programmering te maken. De BPM-waarde is niet van toepassing op jingles.

### **Taal**

De taal waarin het liedje of de jingle gemaakt is.

### **Muziekstijl**

Kies de stijl van het nummer. Als je niet zeker bent van de stijl kun je het beter leeg laten. Dit veld is ook niet van toepassing op jingles.

### **Zoeklocatie**

In mijn Audio Bibliotheek: Er zal gezocht worden in alle mappen van je Audio Bibliotheek.  
Radionomy's bibliotheek: Er zal gezocht worden in de collecties van Radionomy: alle muziek, jingles en/of content die beschikbaar gesteld is door Radionomy.

### **Tag**

Label met aanvullende informatie over nummers of jingles.

### Map

Je kunt de zoekopdracht beperken tot een van je mappen, deze worden in een drop-down menu weergegeven.

### Type

Hier kun je het gewenste bestandstype aangeven: muziek of jingle.

### Verwijderen

Met deze knop maak je de ingevulde velden leeg om met een nieuwe zoekopdracht te beginnen.

## 2.2.3. Zoekresultaten opnemen in een map

Als je zoekopdracht een gewenst resultaat heeft opgeleverd kun je het nummer of de jingle in een map slepen. Je kunt ook meerdere tegelijkertijd in een map slepen, daarvoor moet je ze eerst selecteren. Als je de CTRL-toets ingedrukt houdt kun je meerdere items aanklikken om ze te selecteren. Als je een hele reeks wilt selecteren klik je eerst op de bovenste, houdt de 'Shift-toets' ondertussen ingedrukt, en klik vervolgens op de onderste van de reeks. Sleep één van de geselecteerde items naar de gewenste map en de andere geselecteerde items zullen volgen.

Door op de map te klikken kun je controleren of alle geselecteerde items daar ook daadwerkelijk zijn beland. Omdat het hoofdscherm dan verspringt kun je om na deze controle weer terug te keren naar de laatste zoekresultaten - en nieuwe stukken toe te voegen aan je mappen - op de knop met het symbool van een huis met een vergrootglas te klikken (zie 1.4.2., § 4). Het hoofdvenster geeft vervolgens de resultaten van je laatste zoekopdracht, en je kunt weer nummers aan mappen toevoegen.

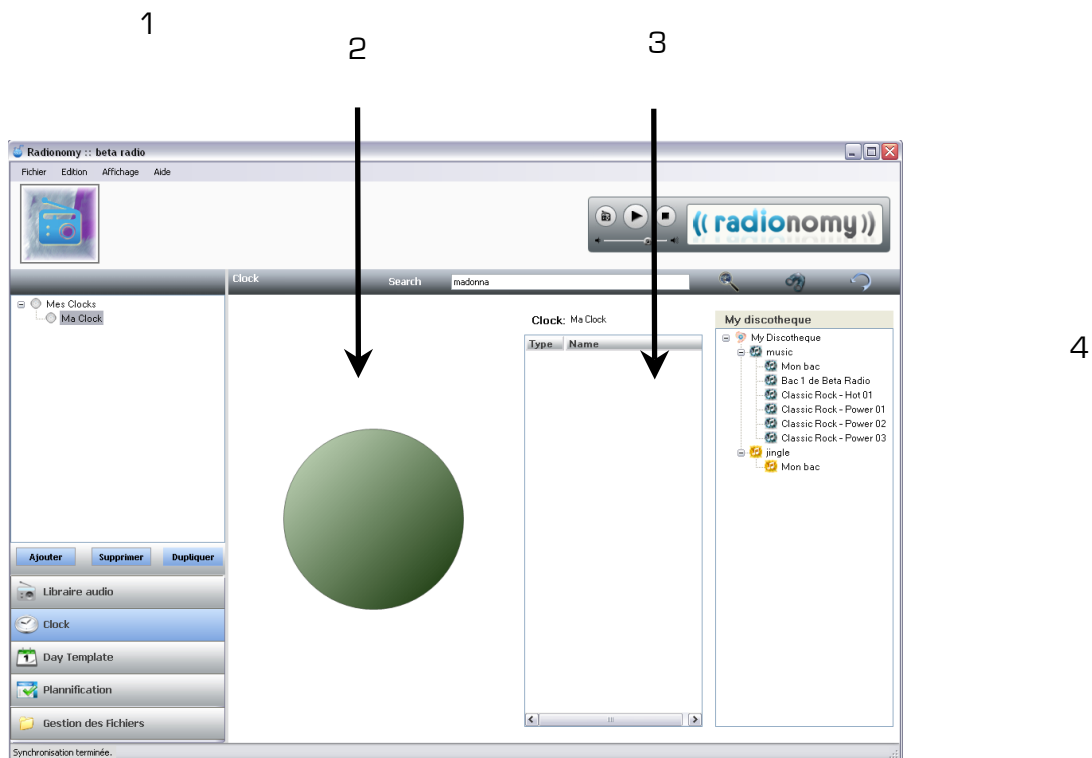
**Voor het uitvoeren van een nieuwe zoekactie** voer je gewoon een nieuwe term in de zoekbalk in en druk je op 'Enter'. De resultaten van je vorige zoekopdracht gaan dan verloren.

## 2.3. Klokken

De samenstelling van klokken is een belangrijk instrument voor de programmering van je radio. Een klok representeert een uur radio. Je kunt met een klok bepalen in welke volgorde bepaalde muzieknummers gebruikt moeten worden om vervolgens uit de map die gebruikt wordt willekeurige nummers te draaien.

Een klok automatiseert dus je programmering en helpt je bij het creëren van een professionele uitstraling. Je hoeft niet elk nummer zelf handmatig in te voeren en dat scheelt een hoop werk.

Als je op 'Mijn Klokken en Afspeellijsten' klikt verschijnt dit scherm:



### 1. Browser voor Mijn Klokken.

Hier zie je alle klokken die je gemaakt hebt. Je kunt klokken toevoegen, verwijderen of kopiëren, net zoals je bij je mappen gedaan hebt.

### 2. Grafische weergave van de klok in het hoofdvenster.

Standaard is de cirkel van één kleur en van één deel, als je meerdere mappen toevoegt splitst de klok zich op.

### 3. De 'volgorde-kolom'

Deze kolom geeft de volgorde van uitzending aan en is standaard leeg. Aan jou de taak om hem te vullen en de volgorde te bepalen.

### 4. Browser voor de Audio Bibliotheek

Hier vind je al je mappen met jingles en muziek.

## 2.3.1. Maak een nieuwe klok

Standaard staat er een lege klok in de map 'Mijn Klokken'. Om een nieuwe klok te maken klik je op de knop 'Toevoegen' onderin de browser of klik met de rechtermuisknop op een bestaande klok en kies 'Nieuwe...!'

Je kunt je klok een naam en een kleur geven. Dat laatste helpt je om hem snel te herkennen als je dagschema's gaat maken. (zie 2.6.)

Als je klok aangemaakt is wordt het tijd om hem te vullen met mappen.

## 2.3.2. Componeer een klok

Sleep de mappen waarvan je per klokuur wilt dat muziek daaruit gedraaid wordt in de klok. De volgorde waarin je de mappen in de klok sleept bepaalt in welke volgorde de mappen gebruikt worden om muziek te kiezen. Als je dus eerst de map 'Hard Rock' in een klok sleept, vervolgens 'Classic Rock' en daarna weer 'Hard Rock' wordt er per uur eerst 20 minuten muziek uit de map

'Hard Rock' gespeeld, dan 20 minuten muziek uit de map 'Classic Rock' en vervolgens weer 20 minuten muziek uit de map 'Hard Rock'. De klok krijgt in dit voorbeeld twee kleuren; één voor 'Hard Rock' en één voor 'Classic Rock', en de verdeling is twee derde / één derde.

### 2.3.3. Klok aanpassen

Je kunt een map uit je klok verwijderen door deze in het schema te selecteren en op 'Delete' op het toetsenbord te drukken of er met de rechtermuisknop op te klikken en voor 'Delete' te kiezen. Je kunt ook de volgorde veranderen; sleep hiervoor een map omhoog of omlaag.

### 2.3.4. Voeg jingles toe

Om met je radio bij je luisteraars een nog professionelere indruk achter te laten raden we je aan om jingles te gebruiken. Je kunt zelfgeproduceerde jingles gebruiken of de jingles van Radionomy.

Om verder te gaan op het voorbeeld dat we hierboven gegeven hebben, open je de map 'Mijn Jingles 1' in je Audio Bibliotheek (aan de rechterkant van het scherm) en sleep je de gewenste soort in het klokschema, bijvoorbeeld tussen de overgang van Hard Rock naar Classic Rock en omgekeerd.

De klok is dan als volgt opgebouwd:

1. Muziek uit de map 'Hard Rock',
2. Een jingle uit de map 'Mijn Jingles 1',
3. Muziek uit de map 'Classic Rock'
4. Een jingle uit de map 'Mijn Jingles 1',
5. Muziek uit de map 'Hard Rock'.

Je kunt bij het maken van een klok dus niet beslissen over de precieze volgorde van specifieke items, maar de volgorde van mappen waar willekeurig muziek uit wordt gekozen. Het is wel altijd mogelijk om specifieke nummers te verplaatsen of te vervangen in de programmering, we komen hier later op terug. (zie 2.9.)

### 2.3.5. Klokken kopiëren

Je kunt alle klokken die je gemaakt of ingevoerd hebt kopiëren. Dit kan bijvoorbeeld handig zijn als je het aandeel van een map in een klok wilt aanpassen, een jingle wilt toevoegen, de volgorde van de klok aanpassen of als je een geïmporteerde klok wilt manipuleren om de nieuwe klok op een ander uur in je programmering te plaatsen.

Om dit te doen, selecteer je de te dupliceren klok en klik je op de knop "Kopiëren", onderin je browser. Je ziet dan een identieke klok verschijnen met dezelfde naam, alleen staat er 'Kopie van...' voor.

Je kunt de naam wijzigen door met de rechtermuisknop op de klok te klikken en 'Naam wijzigen' te kiezen. De nieuwe klok is geheel onafhankelijk van het origineel. Je kunt hem verplaatsen, kopiëren, items toevoegen of verwijderen zonder dat de oorspronkelijke klok wordt beïnvloed.

Je maakt verschillende klokken om je radio af te stemmen op het biologische ritme van je luisteraars. Een uur op de radio ziet er 's ochtends meestal anders uit dan 's avonds. Hoe, dat mag jij bepalen.

## 2.4. Afspeellijsten

Met klokken geef je in feite niet meer dan regels aan over de muziek die de Radio Manager voor je selecteert. Een andere manier voor het samenstellen van de programmering is het maken van afspeellijsten. Hiermee geef je specifiek aan welk nummer, welke jingle en welke aankondiging of campagne wanneer gedraaid moet worden.

### 2.4.1. Maak een afspeellijst

Als je een nieuwe afspeellijst wilt maken ga je naar het tabblad 'Klokken en Afspeellijsten' in de Radio Manager. In de browser (aan de linkerkant) zie je de mappen 'Mijn Klokken' en 'Mijn Afspeellijsten'. Klik op de map 'Mijn Afspeellijsten'.

Er zijn twee manieren om een nieuwe afspeellijst te maken. Klik op de knop 'Toevoegen' onderin de browser of klik met de rechtermuisknop op de map 'Mijn Afspeellijsten' en kies 'Nieuw...!'. Voer de naam en de kleur die je wilt voor je nieuwe afspeellijst wilt gebruiken in en klik op OK.

## 2.4.2. Bewerk een afspeellijst

Als je afspeellijst gemaakt is vind je hem terug in de map 'Mijn Afspeellijsten'. Door er op te klikken open je de afspeellijst en zie je de naam aan de bovenkant van het hoofdvenster staan. De belangrijkste knop voor de afspeellijst is de link 'Wijzig deze Afspeellijst' (rechts van de naam in het hoofdvenster).

Als je hierop klikt zie je een venster verschijnen voor het bewerken van afspeellijst. De bediening is heel eenvoudig. In het venster zie je aan de linkerkant de browser van je Audio Bibliotheek. Selecteer één van de mappen en je ziet de inhoud ervan rechts van de browser verschijnen. Als je items toe wilt voegen aan de Afspeellijst sleep je ze naar de lijst in de onderkant van het venster. Door items te slepen kun je de volgorde wijzigen.

Opmerking 1: De totale lengte van de afspeellijst wordt weergegeven boven de kolom tijdsduur.

Opmerking 2: De afspeellijst stel je zelf samen, dus zal die geen rekening houden met de herhalingsregels die je aangegeven hebt in elke map.

Als je klaar bent met het samenstellen van je afspeellijst klik je op 'Sluiten' en wordt deze opgeslagen. Je kunt later terugkeren om zo veel te veranderen als je wil door op de link 'Wijzig deze Afspeellijst'. Voel je vrij om zoveel Afspeellijsten als je wilt te maken, kopiëren en te verwijderen.

## 2.4.3. Programmeren van een afspeellijst

Zie hoofdstuk 2.6.1 "Instellen van de muziek selectie voor de dag," § 2 & 3.

## 2.5. Muziekstromen van Radionomy

Als je geen eigen selectie van muziek wilt programmeren kun je gebruik maken van meerdere voorgeprogrammeerde muziekstromen die samengesteld zijn door Dj's en programmeurs van Radionomy. We bieden de beste kwaliteit en de muziekstromen worden regelmatig en automatisch bijgewerkt.

**Je kunt op twee manieren gebruik maken van deze stromen. Je kunt een muziekstroom importeren of je kunt je er op abonneren, je Audio Bibliotheek wordt dan automatisch bijgewerkt.**

De muziekstromen bestaan uit twee soorten elementen: **mappen** en **klokken**. Elke muziekstroom van Radionomy bestaat uit meerdere mappen waarmee muziek al consequent opgedeeld is in verschillende muzikale stijlen. Daarnaast levert Radionomy kant-en-klare Klokken aan waarmee je direct aan de slag kunt. Zie 2.3. voor de definitie van een klok.

### 2.5.1. Abonneren op een muziekstroom van Radionomy

Als je ervoor kiest om je te abonneren op een muziekstroom van Radionomy hoeft je je geen zorgen te maken over de muziekcollectie: deze wordt automatisch bijgewerkt. Nieuwe nummers worden toegevoegd en oude worden geschrapt, zodat je altijd de nieuwste muziek aan kunt bieden. Je kunt je dan rustig concentreren op alle andere aspecten van je radio.

**Om je te abonneren op muziekstromen** kies je 'Bestand' in het menu en vervolgens 'Muziekstromen en podcasts'. Je ziet een venster verschijnen waarin je gevraagd wordt een keuze te maken tussen 'Muziek' en 'Podcasts'. Selecteer 'Muziek'.

Je ziet dan een venster verschijnen waar de verschillende muziekstromen in staan. Ze worden gekenmerkt door hun namen en hun muzikale stijlen. Merk op dat je de lijst kunt filteren door een naam of stijl in de velden bovenaan het venster in te voeren. Selecteer de muziekstroom waar je je op wilt abonneren door het vakje in de kolom 'Abonneren' aan te vinken. Klik vervolgens op de knop 'Volgende' en je bent geabonneerd. Je krijgt een bevestigingsbericht te zien, klik op de knop 'Voltoeien'.

**De muziekstromen waar je op geabonneerd bent verschijnen in de browser in hun eigen mappen met een blauw icoontje. Dat betekent dat ze automatisch bijgewerkt worden en dus niet gewijzigd kunnen worden. (Mappen met een oranje pictogrammen kun je wel aanpassen, zie hieronder.)**

## 2.5.2. Muziekstromen van Radionomy importeren

Als je een muziekstroom importeert doe je eigenlijk hetzelfde als wanneer je er een abonnement op zou nemen, maar heb je wel de vrijheid om mappen aan te passen en/of te verwijderen. De geïmporteerde muziekstroom wordt dan echter ook niet automatisch geüpdate.

**Om muziekstromen te importeren** kies je 'Bestand' in het menu en vervolgens 'Muziekstromen en podcasts'. Je ziet een venster verschijnen waarin je gevraagd wordt een keuze te maken tussen 'Muziek' en 'Podcasts'. Selecteer 'Muziek'.

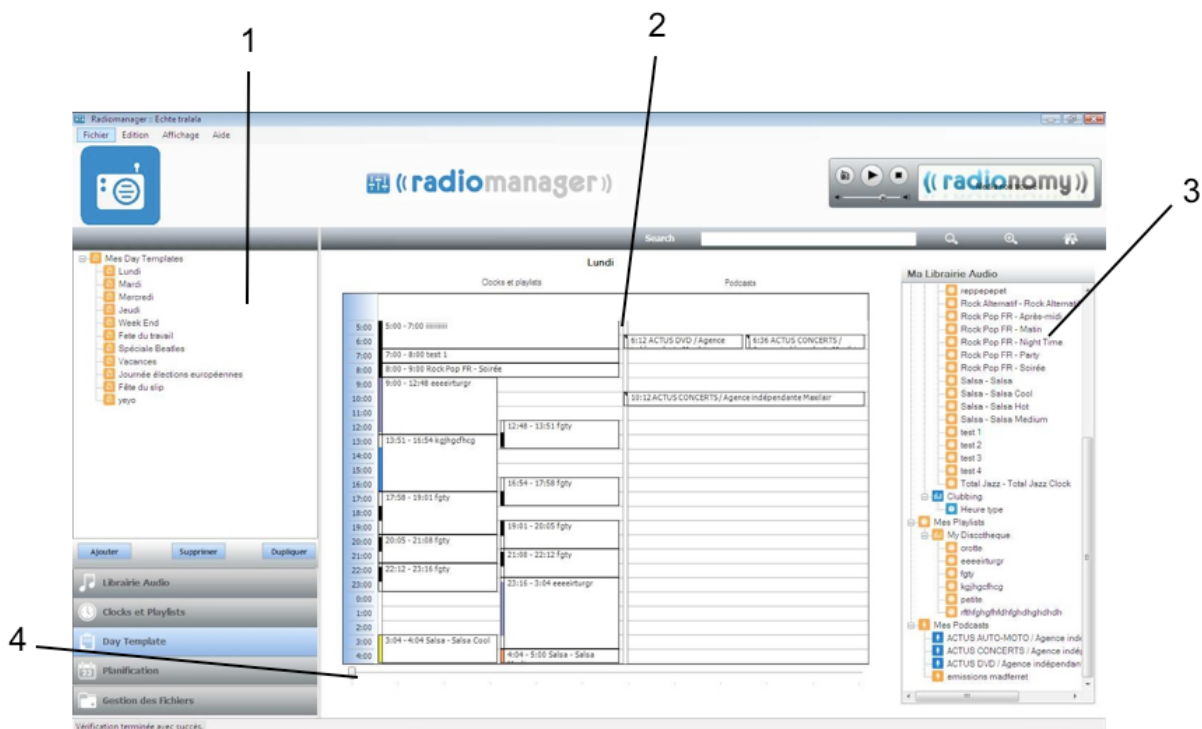
Wanneer je aangegeven hebt welke items je wilt importeren klik je op 'Volgende'. Het programma maakt verbinding met onze servers om de geselecteerde items in je Audio Bibliotheek te plaatsen.

Omdat je nu een Muziekstroom geïmporteerd hebt ben je vrij om alles daarvan te wijzigen: mappen, klokken, je kunt bepaalde nummers verwijderen of juist toevoegen, etc.

## 2.6. Dagschema's

Met dagschema's kun je modellen maken van uitzenddagen. In een dagschema kun je Klokken, Afspeellijsten en Podcasts opnemen en bepalen op welk uur van de dag deze uitgezonden worden.

Meestal maak je een dagschema voor doordeweeks en een dagschema voor in het weekend, maar je kunt zo veel dagschema's maken als je wilt. Bijvoorbeeld dagschema's voor elke dag van de week, één voor de vakantie, één voor de kerstperiode, zomer, lente, enz.



**1. Browser met dagschema's**

Hier vind je alle dagschema's die je gemaakt hebt. Met de browser kun je dagschema's toevoegen, kopiëren of verwijderen.

**2. Geselecteerd dagschema**

Het dagschema is onderverdeeld in twee delen: de linkerkant is bedoeld om klokken en Afspeellijsten in te plaatsen en de rechterkant is voor podcasts. Een dagschema heeft 24 uur en loopt van 05:00 uur tot 05:00 de volgende ochtend.

**3. Browser met klokken, Afspeellijsten en podcasts**

Deze browser geeft alle klokken, afspeellijsten en podcasts aan die zowel handmatig aangemaakt zijn als binnen gekomen via de abonnementsdienst. Met deze drie elementen componeer je een dagschema.

**4. Balk om mee in- en uit te zoomen**

Met deze slider kun je inzoomen op het geselecteerde dagschema om het begin en einde van een klok op de minuut exact te plannen.

**2.6.1. Muziek programmeren in een dagschema**

**Plaats een klok**

Selecteer een dagschema in de browser of voeg een nieuwe toe (klik onderin de browser op 'Toevoegen', geef een naam en klik op 'OK').

Je kunt nu vanuit de rechterbrowser een klok op je dagschema slepen. Als de klok geplaatst is kun je hem omhoog en omlaag schuiven, maar ook uitrekken of kleiner maken om de klok langer te laten draaien.

Als je op een geplaatste klok klikt selecteer je hem en kun je onder het dagschema de exacte begin- en eindtijd aangeven (klik vervolgens op 'OK' om te bevestigen).

## Plaats een afspeellijst

Net als bij klokken kun je afspeellijsten op het linkerdeel van het dagschema slepen. Omdat je een afspeellijst echter nummer voor nummer opgebouwd hebt kun je die **niet uitrekken** en in de velden onder het dagschema kun je dus alleen de begintijd aangeven.

## Dagschema opvullen

Stel je voegt een afspeellijst toe van 24 minuten. Je plaatst hem op 06:00 uur dus zal de afspeellijst eindigen om 06:24. Als je achter deze afspeellijst een klok plaatst zal die er standaard achter geplaatst worden, dus van 06:24 tot 07:24. Je kunt de klok dan verlengen door de onderste lijn van het vak naar beneden te slepen of hem te selecteren met een muisklik en onder het dagschema in de velden aan te geven dat de klok bijvoorbeeld tot 12:30 uur moet spelen. Als je daarachter weer een afspeellijst van 47 minuten plaatst zal die eindigen om 13:17 uur, enz.

### Belangrijk

Bij het plaatsen van een nieuw element (Klok of Afspeellijst) in je dagschema zal deze automatisch direct achter het vorige item geplaatst worden zodat er geen gat in je dagschema ontstaat.

Als je een element aan een ander element wilt koppelen, om geen gat in het dagschema te laten ontstaan, gebruik je de volgende functie: klik met de rechtermuisknop op de klok of afspeellijst en kies 'Plaats tegen vorige item' of 'Plaats tegen volgende item'. Merk hierbij op dat bij deze actie een klok zal worden uitgebreid tot de vorige of volgende en een afspeellijst hier anders op reageert, vanwege de vaste lengte. Als je bij een afspeellijst kiest voor de optie 'Plaats tegen volgende item', zal hij waarschijnlijk niet op een afgerond tijdstip beginnen, maar op het moment dat hij moet beginnen om exact aan te sluiten op het volgende element.

Vergeet niet om gebruik te maken van de zoomlens, zodat je het dagschema zo strak mogelijk kun programmeren. De voorwaarde waar je dagschema namelijk aan moet voldoen voordat je hem kan plannen is dat hij volledig gevuld is en: **GEEN GATEN BEVAT!**

## 2.6.2. Podcasts van Radionomy in je Dagschema programmeren

Aan de rechterkant van je dagschema vind je een browser waarbinnen je de map 'Podcasts' kunt vinden. Vanuit deze map kun je podcasts, radiotalkshows, nieuwsflitsen etc. programmeren in je dagschema.

Elke podcast is voorzien van meta-data (regio, taal, thema) en heeft een aantal afleveringen. De afleveringen hebben ook elk een periode van geldigheid.

### Wat is de geldigheidsduur?

Voor elke podcast van Radionomy is een begin en einde van de geldigheid vastgesteld. De geldigheidsduur is afhankelijk van het type podcast. Zo zullen alle afleveringen van een reeks nieuwsberichten een zeer korte geldigheidsduur hebben, terwijl podcasts met minder actuele informatie tot wel enkele maanden geldig blijven.

Klik op het tabblad 'Audio Bibliotheek'. Eén van de mappen die je in je browser ziet heet 'Mijn Content'. Standaard is deze map leeg. Als je een abonnement wilt op een nieuwe podcast selecteer je de map 'Mijn Content' en klik je op 'Toevoegen', of je klikt met de rechtermuisknop en vervolgens kies je 'Nieuw'. Er verschijnt een venster waarin je een lijst van beschikbare podcasts ziet. Over elke podcast is meer informatie te vinden op de website van Radionomy, klik daarvoor op de link 'Meer info'.

In het venster zie je van elke podcast:

- De naam
- Het land en de regio van productie
- Het thema (de categorie waarin deze podcast wordt genomen)

In de kolom 'Abonneren' kun je het vakje aanvinken van de podcast waar je een abonnement op wilt. Je kunt je op meerdere podcast tegelijkertijd abonneren.

Wanneer je je keuze gemaakt hebt klik je op 'Volgende'. Je wordt door de Radio Manager op alle podcasts geabonneerd die je gekozen had en er verschijnt een bevestigingsbericht. Klik op 'Voltooien' en je bent nu geabonneerd op één op meerdere podcast(s).

### 2.6.3. Podcasts programmeren

#### Persoonlijke podcasts importeren

Als je een podcast of programma wilt importeren zijn er twee mogelijkheden:

- Klik met de rechtermuisknop op de map 'Mijn content' in de browser en kies vervolgens 'Persoonlijk item toevoegen'.
- Klik op 'Upload Bestanden'. Vervolgens kiest je 'Upload persoonlijk item', waarop je het type 'Podcast' uit het menu selecteert.

Opmerking: ongeacht de aard van het persoonlijke item dat je wilt importeren zijn er altijd twee manieren: ofwel via de browser door met de rechtermuisknop op de desbetreffende map ( 'Mijn Muziek', 'Mijn Jingles', 'Mijn Content', 'Mijn Aankondigingen', 'Mijn Campagnes') te klikken en kies vervolgens 'Persoonlijk item toevoegen', of via het tabblad 'Upload bestanden' en de optie 'Upload persoonlijk item'.

Er verschijnt een scherm voor de invoer in het hoofdvenster van de Radio Manager. Als dit de eerste keer is dat je een podcast upload is het menu leeg. Je moet dan eerst een eigen podcast aanmaken. Om dit te doen, klik je op 'Podcast toevoegen'. Er wordt een venster geopend waarin je gevraagd wordt om metagegevens over je Podcast aan te geven.

Naam

Thema: Selecteer een thema (nieuws, reportage, vermaak, etc.)

Intro: De intro-jingle van je podcast (te kiezen uit je lijst van jingles)

Extro: De outro-jingle van je podcast (te kiezen uit je lijst van jingles)

Land

Regio

Taal

Tags: Trefwoorden waarmee je podcast te identificeren valt en hem gemakkelijk vindbaar maakt.

Klik vervolgens op 'Ok'. Je nieuwe podcast is nu aangemaakt.

In het veld dat nu verschijnt kun je een aflevering uploaden. Vul de velden 'Titel' en 'Auteur' in en geef aan van wanneer tot wanneer de podcast geldig moet zijn. Tot slot voer je de locatie van het programma op uw harde schijf in. Klik op 'Bladeren' en kies het bestand (. mp3 en 128kbps).

Klik op 'Voltooien' en een venster zal melden dat de upload in volle gang is. Je kunt er dan direct voor kiezen een nieuw bestand te uploaden of om de wachtrij te bekijken. De laatste optie brengt je terug op de hoofdpagina van het tabblad 'Upload Bestanden' waar je het proces kunt volgen. Als het importeren voltooid is verdwijnt het item uit de wachtrij.

Je podcast is nu geïmporteerd en klaar om te worden geprogrammeerd. Je vind de podcast in 'Mijn Content' in de Audio Bibliotheek.

#### Plan een persoonlijke podcast

Om een podcast toe te voegen aan de programmering sleep je deze op het gewenste moment in het dagschema. Net als met klokken en afspeellijsten kun je gebruik maken van de zoom om je podcasts zo precies als je wilt in te plannen. Als je de podcast op het dagschema geplaatst hebt vind je het tijdstip van aanvang ook onder het dagschema als je hem selecteert. Je kunt de podcast eventueel op meerdere momenten van de dag programmeren.

Opmerking: de podcasts worden onafhankelijk van de muziek geprogrammeerd, dat wil zeggen dat de Radio Manager een geprogrammeerde podcast op een bepaald tijdstip tussen twee muzieknnummers, aankondigingen of campagnes plaatst. Het moment van uitzenden is dus het dichtst mogelijk bij het tijdstip dat je opgeeft. De Radio Manager snijdt nooit een stuk in tweeën. De precisie van uitgezonden inhoud is ongeveer 1 minuut. Een nieuwsbericht dat bijvoorbeeld op 12:00 uur geprogrammeerd staat tussen 11:59 en 12:01 beginnen met afspelen.

## **Opmerking over de programmering van podcasts:**

Bij de planning (zie hieronder) houdt de Radio Manager ruimte open voor uitzendingen van podcasts. Als om welke reden dan ook geen podcast beschikbaar blijkt te zijn op het verwachte moment van uitgave (als er geen show of aflevering geldig is op dat moment) zal het afspelen van de muziekselectie worden voortgezet.

## **2.7.Aankondigingen**

### **2.7.1. Wat is een aankondiging?**

Een aankondiging is een audio-item, bijv. een gesproken boodschap van de host van de radioshow om een lied aan te kondigen, een dringende boodschap door te geven, of wat voor mondelinge verklaring dan ook te geven. Het belangrijkste verschil met podcasts is dat de aankondiging niet gerelateerd is aan geldige tijdvakken en niet op dezelfde manier aan de programmering. Zoals je hieronder zult zien kun je aankondigingen in een afspeellijst of zelfs direct in een schema plaatsen (via de planning-bewerker).

### **2.7.2. Een aankondiging maken en bewerken**

Aankondigingen werken net als andere elementen die je toegevoegd hebt aan de Radio Manager: ze zijn gerangschikt in mappen. Om een aankondiging dus te importeren, moeten we eerst een map voor de aankondiging(en) maken.

Om een map voor Aankondiging te maken ga je naar het tabblad 'Audio Bibliotheek' en selecteer je de map 'Mijn Aankondigingen' en klik je op de knop 'Toevoegen'. Een klein venster verschijnt waarin je de naam van de map aangeeft. Klik op 'OK'.

Om een aankondiging te importeren selecteer je de map in je browser waar je de aankondiging in wilt plaatsen en klik je met de rechtermuisknop op 'Persoonlijk item toevoegen'.

Je ziet het invoerscherm voor een aankondiging. Selecteer op je harde schijf een .mp3 bestand, voer de naam van de aankondiging in en eventueel informatie naar aanleiding van deze aankondiging en klik op 'Voltooien'.

Een venster zal melden dat de upload in volle gang is. Je kunt er dan direct voor kiezen een nieuw bestand te uploaden of om de wachtlijst te bekijken. De laatste optie brengt je terug op de hoofdpagina van het tabblad 'Upload Bestanden' waar je het proces kunt volgen. Als het importeren voltooid is verdwijnt het item uit de wachtrij.

### **2.7.3. Een aankondiging inplannen**

Aankondigingen kunnen op twee manieren worden geprogrammeerd:

- In een afspeellijst
- Handmatig in een gegenereerde planning

Je kunt aankondigingen in afspeellijsten plaatsen. Zie paragraaf 2.4. van deze handleiding voor het maken en bewerken van een afspeellijst.

Een andere manier om een aankondiging in te plannen is om deze direct in te voegen in het uitzendschema als deze wordt gegenereerd. Om een nieuw item in een gegenereerde planning te plaatsen (in dit geval, een aankondiging), zie punt 2.9.2.

## 2.8. Campagnes

### 2.8.1. Wat is een campagne?

Een campagne is een audio-boodschap die in een opgegeven periode herhaaldelijk wordt uitgezonden. Een typische campagne is promotie voor de eigen radiozender, een voorgelezen lijst van evenementen of een uitnodiging om een website te bezoeken. Kortom, zoals de naam al doet vermoeden, om campagne mee te voeren.

### 2.8.2. Maak een map met Campagnes

Opnieuw zijn de campagnes ingedeeld in mappen. Het maken en verwijderen van een map met campagnes werkt hetzelfde als met aankondigingen.

### 2.8.3. Campagnes programmeren

Campagnes kun je apart programmeren; ze worden met regelmatige tussenpozen uitgezonden en je hoeft ze niet aan te geven in dagschema's. De programmering van je campagnes bepaal je echter in het venster waar je ze importeert.

Voeg een map toe in de map 'Mijn Campagnes'. Klik er op met de rechtermuisknop en vervolgens op 'Persoonlijk item toevoegen'. Je krijgt dan het invoerscherm voor een campagne te zien. Selecteer het bestand op je harde schijf met de knop 'Bladeren'. Geef de campagne een naam en eventueel aanvullende informatie. Bepaal wanneer je campagne begint en eindigt, van hoe laat tot hoe laat op de dag hij uitgezonden moet worden en tot slot om de hoeveel minuten. Klik op 'Voltooien' om te beginnen met importeren.

Een venster zal melden dat de upload in volle gang is. Je kunt er dan direct voor kiezen een nieuw bestand te uploaden of om de wachtlijst te bekijken. De laatste optie brengt je terug op de hoofdpagina van het tabblad 'Upload Bestanden' waar je het proces kunt volgen. Als het importeren voltooid is verdwijnt het item uit de wachtlijst.

passage van de Campagne, Campagne door het selecteren van de juiste lade, klik met de rechtermuisknop op Campagne> 'Bewerken'.

**Opmerking:** Het is ook mogelijk om een campagne in een afspeellijst te plaatsen (zie 2.4 voor het maken en bewerken van een afspeellijst).

## 2.9. Planning

### 2.9.1. Planning genereren

Als je dagschema's gemaakt hebt hoeft je deze alleen nog maar in de kalender te plannen, door ze daar in te slepen. Je kunt tot 30 dagen vóór uitzending programmeren.



**1. Browser voor kalender**

Geeft de maand weer waarvoor je de programmering kunt plannen.

**2. Kalendermaand**

Geeft de details van de lopende maand weer

**3. Browser voor dagschema's.**

Geeft je dagschema's weer waarmee je de kalender kunt vullen.

**4. Knoppen voor de verwerking van de planning**

Laat de planning genereren en exporteert het naar onze servers.

Om je radio te programmeren sleep je de dagschema's op de dagen waarop je ze uit wilt zenden in de kalender. Als je een dagschema op meerdere dagen toe wilt passen kun je als je er eenmaal één in de kalender geplaatst hebt hem met de muis uitrekken, over andere dagen heen.

Als je tevreden bent met de programmering klik je op 'Planning genereren'.

Deze actie zal alle informatie die je ingevoerd hebt samenbrengen in de Radio Manager: klokken, afspeellijsten, podcasts, campagnes, dagschema's, etc. in een samenhangende programmering. Zorg ervoor dat de dagschema's zijn voltooid zijn voor je de planning genereert.

Het genereren van een planning zal mislukken als er essentiële informatie ontbreekt. In dit geval krijg je een foutmelding die aangeeft dat je wijzigingen aan moet brengen om je planning correct te genereren.

Als de Radio Manager het genereren heeft voltooid hebben de geprogrammeerde dagen in de kalender een kleur gekregen. De legenda linksonder in de browser geeft aan welke kleur welke betekenis heeft.

**2.9.2. Werking van de generator**

De planning bestaat uit items die willekeurig gekozen worden, maar wel binnen de regels die je aangegeven hebt; bijvoorbeeld geen twee keer een plaatje van Michael Jackson binnen 60 minuten uit een bepaalde map. Als er nu bijvoorbeeld bijna alleen maar nummers van Michael Jackson in een map staan is de Radio Manager uiteindelijk wel genoodzaakt de regel te negeren omdat er niets meer uit te kiezen valt.

Zorg er dus voor dat als je een map met maar enkele artiesten hebt je de tijd die minimaal moet verstrijken voor herhaling niet te hoog instelt. Bovendien kan het zo zijn dat een artiest in meerdere mappen zit, waardoor de regel niet toegepast wordt: de ene map draait Michael Jackson één keer per uur, maar een andere map doet dat ook. Dus als beide mappen in één klok zitten kan Michael Jackson alsnog twee keer in het uur voorbij komen.

### 2.9.3. Bekijken en bewerken van de gegenereerde planning

#### Planning bekijken

Als de planning gegenereerd is kun je de afspeellijst per dag bekijken en bewerken. Dubbelklik hiervoor op een (blauw of geel gekleurde) dag in de kalender. Je komt in de planning bewerker terecht:

Het bovenste deel toont de lijst van alle liedjes, jingles, aankondigingen en campagnes, waarbij van elk item de starttijd, het type, artiest, titel, tijdsduur, oorspronkelijke map en de klok waar het item in staat wordt weergegeven.

In het onderste gedeelte staan de geplande podcasts en in de rechterkolom van het schema zie je een reeks knoppen (wijs ze met de cursor van je muis aan om te zien wat ze zijn):

- 'Planning wijzigen': klik hier om wijzigingen aan te brengen in de planning
- 'Sla de planning op in een CSV-bestand': Je kunt de planning later terugzien in bijvoorbeeld Microsoft Excel.
- 'Planning afdrukken'
- 'Begin van de klokken weergeven': In de lijst wordt met grijze arcering aangegeven waar de klokken in de planning beginnen.
- 'Opeenvolgende jingles bekijken'

De items worden standaard gepresenteerd in chronologische volgorde, maar je kunt de lijst ook sorteren op type, artiest, titel, etc.. Dat doe je door op de kop van de kolom waarop je wilt sorteren te klikken.

#### Planning wijzigen

Als je wijzigingen in de planning wil maken kun je in planning items toevoegen, verwijderen of vervangen. Klik op de knop 'Planning wijzigen' en je ziet nieuwe knoppen verschijnen:

- 'Een item toevoegen aan de planning'
- 'Verwijder het geselecteerde item'
- 'Vervang het geselecteerde item'
- 'Laatste wijziging ongedaan maken'
- 'Wijzigingen opslaan'
- 'Wijzigingen niet opslaan'

Opmerking: het toevoegen, verwijderen en vervangen van items kan ook door met de rechtermuisknop op een item te klikken.

#### Een item toevoegen

Selecteer het item waarboven je een item wilt toevoegen en klik op de knop 'Item toevoegen'. Je ziet een venster verschijnen waarin je het type item moet kiezen: Muziek, Jingle, Campagne, of Aankondiging. Selecteer vervolgens de map waar het item in staat dat je toe wil voegen. De lijst van items in de gekozen map verschijnt, selecteer het item en

bevestig je keuze door op 'OK' te klikken.

## Een item verwijderen

Selecteer het item in de planning en klik op de knop 'Item verwijderen' of klik met de rechtermuisknop op een item en kies 'Verwijderen'.

## En item vervangen

Selecteer een item uit de lijst en klik op de knop 'Item vervangen' of klik met de rechtermuisknop op een item en kies 'Vervangen'.

Waarschuwing: Bepaalde wijzigingen zijn van invloed op de planning. Als je bijvoorbeeld een lied vervangt door een korter lied kan de dagplanning onvolledig worden. De afspeellijst dekt dan niet de hele periode en dat is wel verplicht, net als bij dagschema's.

Een onvolledige dagplanning wordt rood gemarkeerd (zie legenda bij de planning bewerker).

Klik op 'Wijzigingen opslaan' als de dag compleet is. Deze knop wordt grijs weergegeven als de dagplanning onvolledig is. Zorg er dus voor dat er voldoende items in je afspeellijst staan.

## 2.9.4. Planning verzenden en je radio activeren

De laatste stap is het opsturen van je planning naar onze servers. Om dit te doen, klik je op de knop 'Planning verzenden'.

dit de eerste keer is dat je een planning verzend wordt je radiozender direct automatisch activeerd, mits je voor de huidige dag een planning hebt gemaakt natuurlijk.

**Belangrijk:** Als je voor een bepaalde dag geen planning verzonden hebt wordt er willekeurige muziek uit **jouw** Audio Bibliotheek afgespeeld.

Je kunt wijzigingen aanbrengen voor de planning van de huidige dag. Pas je planning aan en verstuur deze opnieuw. Je wijzigingen worden binnen 20 minuten verwerkt.

## 2.9.5. Advertenties van Radionomy

Voor de financiering van de gratis hostingservice en de programmering voorziet Radionomy de radiozenders van reclameblokjes; deze worden door Radionomy in je programmering geplaatst.

We zullen nooit een lied, podcast, aankondiging of campagne plots onderbreken; de reclameblokjes worden keurig tussen items geplaatst en je kunt zelf de jingles kiezen waarmee een reclameblok aan- en afgekondigd wordt; de zogenaamde intro- en outro-jingles. Je kunt deze instellen in het venster 'Kies je advertentie-jingles', je vindt de knop hiervoor in het menu onder 'Bestand'.

In het venster vind je 12 reclame jingles die door Radionomy gemaakt zijn en ongeveer dertig reclame jingles die gemaakt zijn door de makers van radiozenders uit de community van Radionomy: Music Plus, Radio2R, Urban Radio Kiff, RadioSphere, Radio Universe, Too Beautiful White en Fox Radio. Met dank aan de respondenten!

Zoals ook aangegeven staat in de 'veelgestelde vragen', zal Radionomy niet meer dan 4 minuten reclame per uur inplannen. Bovendien zijn de reclames verspreid over 3 blokken, meestal in '10, '30 en '50.